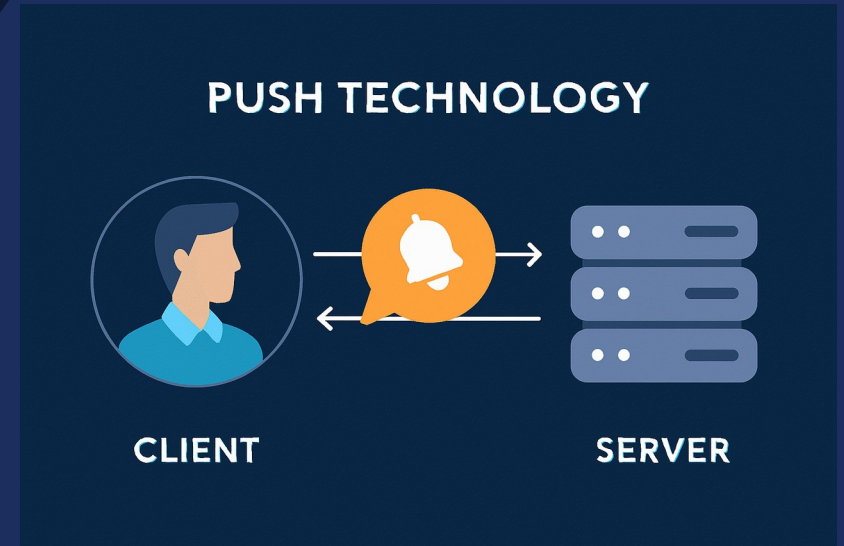
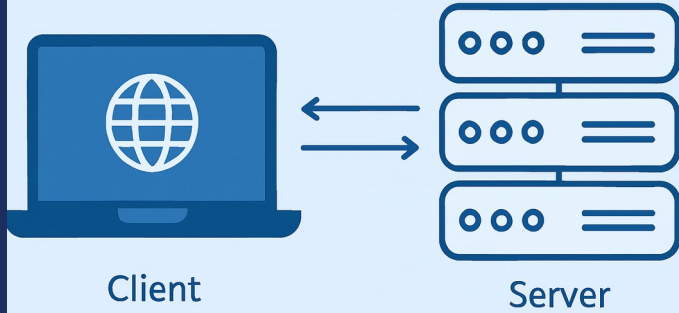


Ciente como servidor

Ing. Pedro Luis Rodríguez



CLIENT-SERVER ARCHITECTURE



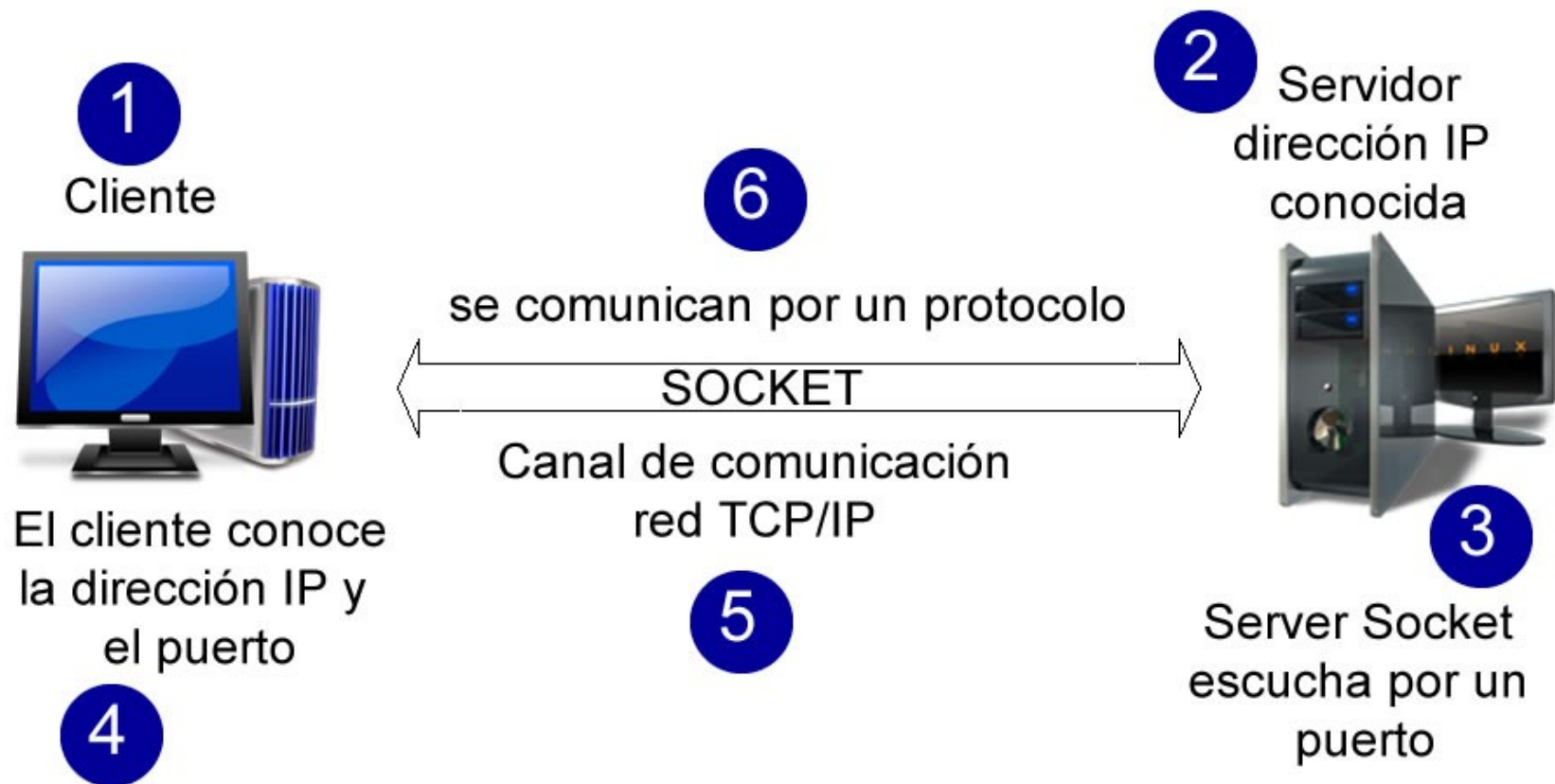
Cliente / Servidor

Se comunican: por memoria, por disco, por red, por medio de un protocolo.



Según Tanembaun (2009), la arquitectura cliente / servidor es un modelo que está conformado por dos procesos, el servidor que proporciona servicios y el cliente que utiliza esos servicios.

Cliente/Servidor TCP/IP



Ejemplos Cliente/Servidor



1/4

Web

Servidores: Apache,
Nginx, IIS
Clientes: FireFox,
Chrome, Safari, Opera
Puerto: 80, 443



3/4

Email

son dos servicios: envío
(SMTP 25 y 587) y
buzón (IMAP 143 y 993,
POP3 110 y 995).



2/4

FTP

Servidor: Vsftpd
Clientes: Filezilla,
CoreFTP
Puerto: 21 y 22



4/4

SSH

Clientes: SSH Client,
Putty
Puerto: 22

Ejemplos Servidores de BD



1/4

MySQL Server

Clientes: MySQL client,
Workbench, MySQL
Query Browser
Puerto: 3306



3/4

Oracle

Clientes: Oracle client,
TOAD
Puerto: 1521



2/4

PostgreSQL

Clientes: pgAdmin
Puerto: 5432



4/4

SQL Server

clientes: SQL Server
Native Client
Puerto: 1433

**Un lenguaje
con manejo
de sockets**

!

**Un puerto
disponible**

Un servidor por
puerto

Construir C/S

**Un
protocolo**
Comunicación

Lenguajes
diferentes para
Cliente y Servidor

**Prestar
servicio**
Escuchar el
puerto

C/S en código



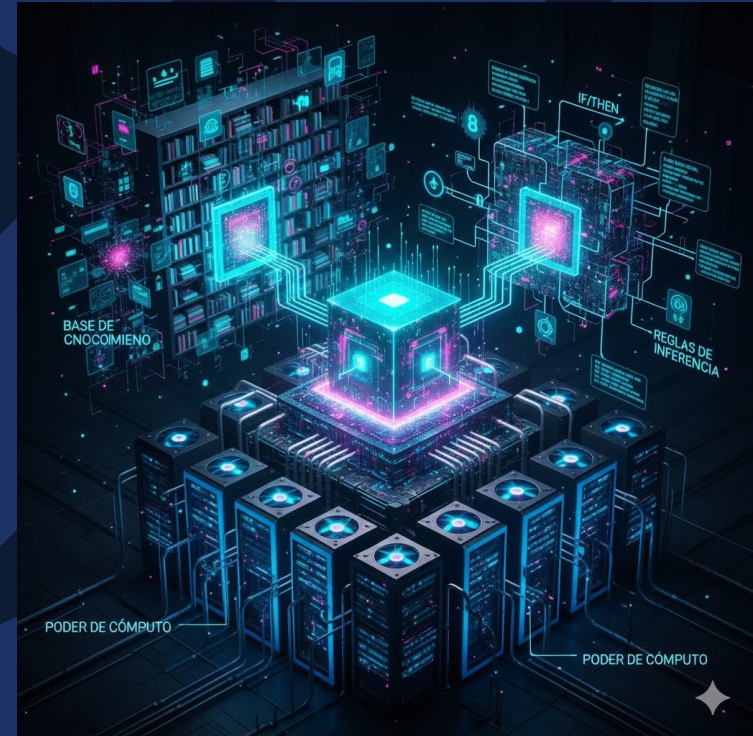
1- Servidor HTTP (2)



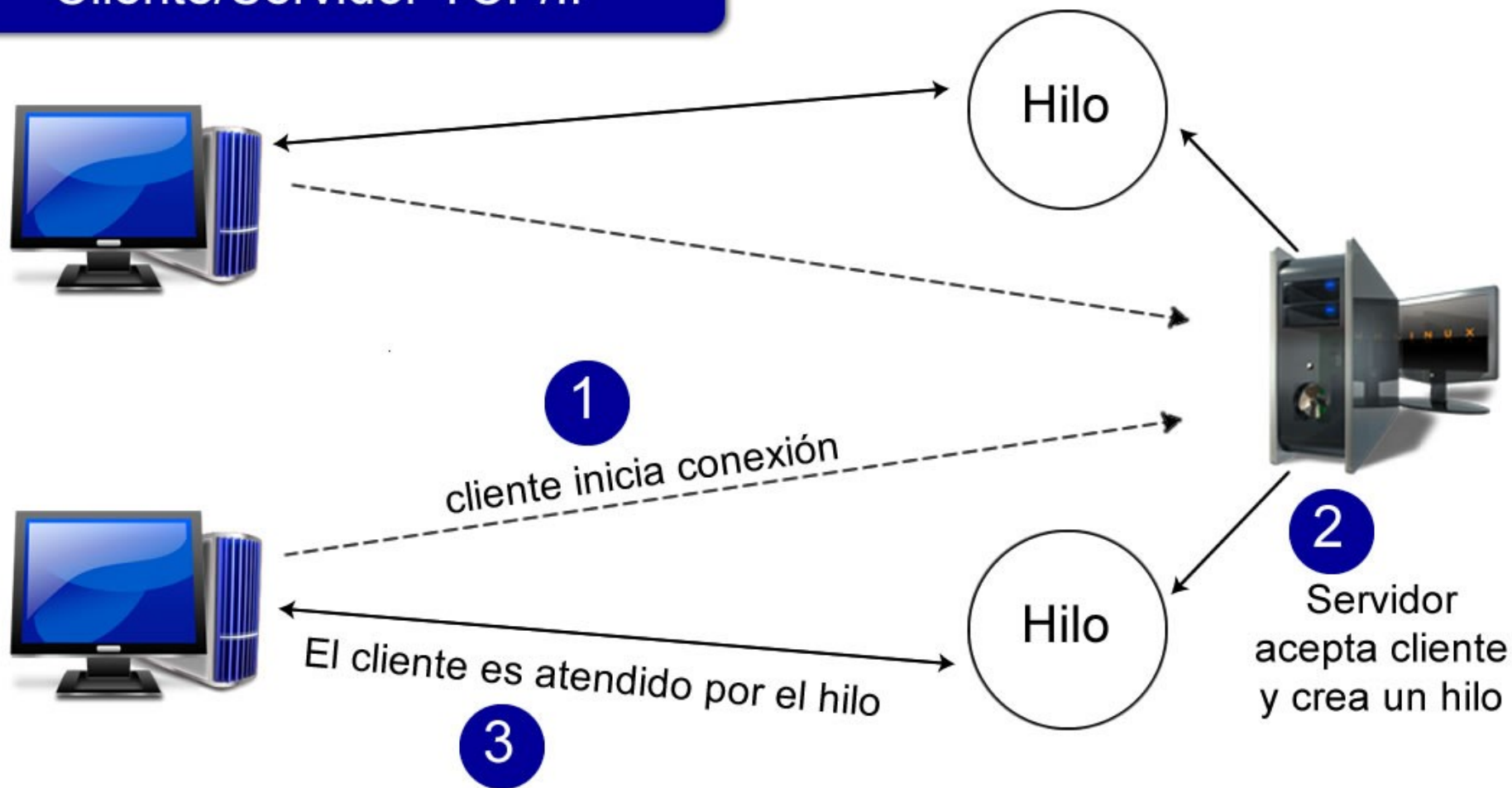
2- Mensajes (1)



3- Multiples clientes:
conurrencia (3)



Cliente/Servidor TCP/IP



Un C/S diferente: El Chat

- ¿Por qué es diferente?
- La solución web falla

El caso Blackberry

- RIM (Research In Motion)
- El correo móvil
- Mike Lazaridis

La solución: cliente como servidor

- La solución en Java
- Tecnología push
- La solución push involucra al SO

Otro caso cliente como servidor

- Los juegos en línea
- Solo se transmite información. El cliente hace el resto

“Nuestros éxitos de hoy no garantizan nuestros éxitos del mañana.”

Mauro Hernández

Muchas gracias

